[Syauqi Akmal Fadhali, S.T.]

[Bogor, Jawa Barat] • [081298628236] • [syauqiakmal137@gmail.com] • [tautan-portofolio.com]

TENTANG SAYA

Saya adalah lulusan Teknik Komputer Universitas Telkom yang berfokus pada rekayasa perangkat lunak, khususnya pengembangan aplikasi mobile dan web modern. Berpengalaman merancang dan membangun solusi digital yang fungsional mulai dari sistem monitoring energi dan IoT real-time terintegrasi, platform pemetaan interaktif geospasial, hingga aplikasi utilitas mobile produktivitas. Mengombinasikan desain antarmuka pengguna yang intuitif dengan arsitektur kode yang terstruktur, adaptif, serta berorientasi pada pemecahan masalah nyata.

RIWAYAT PENDIDIKAN

[Universitas Telkom], [Bandung]
S1 Teknik Komputer / *[2022 - 2026]*

[SMAIT Al Kahfi], [Kabupaten Bogor]
Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (MIPA) / *[2019 - 2022]*

PENGALAMAN KERJA PRAKTIK

[Laboratorium Everything Connected (EvConn)] / *[2025 - 2026]*
Posisi: [Mobile Developer]

- Merancang dan membangun aplikasi mobile berbasis Flutter untuk memantau status pengisian daya dan daya yang masuk secara real-time.
- Mendesain antarmuka pengguna (UI/UX) yang intuitif dengan visualisasi metrik dan grafik daya untuk memudahkan pemantauan efisiensi pengisian.

[PT Telkom Indonesia (Persero) Tbk, Kota Bogor] / *[Juni - Agustus, 2025]*
Posisi: [Unit Business Service]

- Mendukung operasional harian unit dalam pemantauan status penyediaan dan pemeliharaan layanan telekomunikasi pelanggan enterprise.
- Berkoordinasi secara aktif dengan tim teknisi lapangan dalam pencatatan progres penanganan tiket layanan dan verifikasi lapangan.
- Mengelola serta merekapitulasi data administratif operasional layanan secara terstruktur guna mendukung evaluasi performa unit.

RIWAYAT PROYEK

[Aplikasi monitoring dan pakan ikan otomatis - MyFish]

- Merancang dan membangun aplikasi monitoring serta membuat alat prototipe pakan ikan otomatis secara sederhana.
- Membuat fitur jadwal pakan, riwayat pakan, dan mengontrol sistem melalui aplikasi

[Website resmi Koperasi - Koperasi Produsen Dirga Pangan Mandiri]

- Merancang dan membangun website resmi profil koperasi.

[Aplikasi Timer Overlay - Timerin]

- Merancang dan membangun aplikasi bisnis timer overlay berbasis mobile untuk membantu timer pemain game MOBA.

[Aplikasi Pengetuk Layar Smartphone Otomatis - Klikin]

- Merancang dan membangun aplikasi auto-clicker berbasis mobile untuk mengotomatisasi pengetukan layar smartphone secara berkala dan akurat.
- Mengimplementasikan konfigurasi interval waktu, target posisi koordinat, dan integrasi service aksesibilitas agar berjalan stabil di latar belakang.

[Aplikasi Monitoring Pengisian Daya Kendaraan Listrik Ringan Berbasis Tenaga Surya - SunVolt]

- Merancang dan membangun aplikasi mobile berbasis Flutter untuk memantau status pengisian daya dan daya yang masuk secara real-time.

- Mendesain antarmuka pengguna (UI/UX) yang intuitif dengan visualisasi metrik dan grafik daya untuk memudahkan pemantauan efisiensi pengisian.

[Aplikasi Monitoring & Kontrol Pemberi Pakan Ikan Otomatis - MyFish]

- Mengembangkan aplikasi mobile kontrol untuk mengatur penjadwalan pakan otomatis serta pemicu pakan manual secara jarak jauh.
- Menghubungkan kontrol aplikasi dengan aktuator perangkat cerdas dan menampilkan indikator level sisa pakan secara real-time.

[Aplikasi Manajemen Akademik Mahasiswa seperti Nilai IPK, Jadwal Kuliah, Tugas Kuliah, dan Acara - Nguliah]

- Membangun Mengembangkan aplikasi produktivitas berbasis mobile untuk membantu mahasiswa menghitung estimasi IPK/IPS secara otomatis dan terstruktur.
- Mengimplementasikan fitur manajemen jadwal kuliah mingguan serta pengingat tenggat tugas dengan penyimpanan data lokal yang ringan dan aman.

[Website Pemetaan Interaktif Lokasi Hotel Kota Bandung - PetaSare]

- Membangun website pemetaan interaktif berbasis web untuk menampilkan sebaran hotel dan akomodasi di Kota Bandung.
- Mengintegrasikan library peta digital dengan penanda koordinat lokasi dinamis serta pop-up informasi detail kamar dan fasilitas.

KEAHLIAN TEKNIS

- **Frontend & Client-Side Development:** Flutter, ReactJS, Next.js, TailwindCSS, Leaflet Map.
- **Backend, Cloud, & Language:** Node.js, TypeScript, Firebase.
- **Tools, Desain, & Hardware Environment:** Figma, Google Stitch, Arduino IDE.

PENGALAMAN ORGANISASI & KEPANITIAAN

[Persatuan Catur Mahasiswa (PCM), Universitas Telkom] | *[2023 - 2024]*

Posisi: [Publikasi & Dokumentasi]

- Mengelola publikasi visual dan mendokumentasikan rangkaian kegiatan latihan rutin serta kejuaraan internal organisasi.
- Merancang sertifikat digital dan materi grafis kepanitiaan untuk puluhan peserta dan jajaran panitia kegiatan.